

Квест – игра «Остров сокровищ»

для детей подготовительной группы от 6 – 7 лет

составители: инструктор по ФИЗО Минеева Л.П.
учитель-дефектолог Морозова Н.В.

Цель: Развитие ориентировки в пространстве у детей с нарушением зрения с использованием нетрадиционного оборудования.

Задачи: 1. Совершенствовать умение правильно выполнять все виды основных движений: ходьба, бег, прыжки, метание, лазание.

2. Развивать физические качества: ловкость, гибкость, быстрота, координация, глазомер.

3. Воспитывать взаимовыручку, умение прийти на помощь, поддерживать проявление интереса к физической культуре.

4. Охрана жизни и укрепление здоровья (обеспечение нормального функционирования всех органов и систем организма)

Оборудование: Обручи связанные между собой веревкой, стойки, плоская лестница, ткань голубого цвета, пластиковые стаканчики, деревянные кружочки, бумага, кастрюля, шишки, палочки для суши, золотые монеты (шоколадки).

Форма деятельности: фронтальная, спортивный зал с декорациями и атрибутами африканского острова (пальмы, обезьяны, вулкан и др.), заранее подготовленная полоса препятствий (обруч с пауком для метания, река для подлезания, рыбалка для развития ловкости и зрительно – моторной координации, мост, горячие угли, дремучий лес для развития общей координации и равновесия, ловкости

Действующие герои: Пират Джек – Морозов Тимофей, разбойница – Таракова Варя, матросы - 6 детей подготовительной группы, 2 взрослых.

На далеком необитаемом острове жила - была разбойница.

Однажды к этому острову причалил корабль, на нем приплыл пират Джек (дети-матросы с пиратом «высаживаются на берег»). Разбойница увидела

Разбойница	- Кто вы и зачем ты сюда приплыли?
Пират Джек	- Я пират Джек, это мои матросы и это мой корабль. Я нашёл карту, на которой обозначено где спрятан сундук с сокровищами. А зарыт он на этом острове. Мы с моими матросами будем его искать на этом острове.

Разбойница	- Если ты поделишься золотом, я помогу вам его найти.
Пират Джек	- Я согласен. Тогда в путь.
Разбойница	- Матросы, сегодня нас ждет увлекательное путешествие на остров сокровищ. В этом путешествии нам понадобится смекалка, ловкость, быстрота, взаимовыручка.
Пират Джек	-У меня есть старая карта. Но там все так запутано. Помогите разобраться (<i>дети изучают карту, вместе с пиратом отправляются к первому испытанию</i>).
	Испытание «Паук» - Матросы, смотрите какой страшный паук. Давайте его напугаем. Я предлагаю кидать в паука комки из песка (<i>дети берут бумагу, сминают в комок и метают в паука</i>) -Ура! Паук испугался и уполз! Можно двигаться дальше. Давайте посмотрим, куда нам идти дальше! (<i>дети радуются победе и помогают Джеку изучить карту</i>)
Пират Джек	Испытание «Бурная река» -Смотрите, какая река бурная. Как же мы переберемся?! Придётся переплыть эту реку (<i>дети проползают на четвереньках под движущейся голубой тканью, 2 взрослых поднимают и опускают ткань</i>). Ой, как кушать хочется, я такой голодный. А вы?
Разбойница	-Мы тоже голодные. Но где нам найти еду?
Пират Джек	Испытание «Рыбалка» -Посмотрите в этой реке, так много рыб. Давайте ловить рыбу и сварим уху!
Матросы	-Джек, а удочек, то у нас нет?
Пират Джек	-Будем ловить рыбу вот такими палками. И бросать ее в эту кастрюлю (<i>дети должны поймать пластиковые стаканчики палкой и перенести их в кастрюлю</i>).
Пират Джек	-Давайте сварим уху! Но костра-то у нас нет. Смотрите, там вдалеке тлеют угольки. Давайте возьмем их и разведем костер.
Разбойница	Испытание «Мост» -Но впереди мост, надо его перейти. Но этот мост очень старый и может сломаться, надо идти осторожно (<i>дети идут по деревянным кружкам, перешагивая большое расстояние</i>).
Пират Джек	Испытание «Горячие угли» -Угли надо перенести на ту сторону, но они горячие. Предлагаю палочками переносить угли (<i>дети встают</i>)

	<p><i>друг за другом, по одному, держа в руках палочки для суши, переносят шишки. Тем самым переносят угли на другую сторону моста).</i></p> <p>-Матросы, посмотрите, сколько углей мы перенесли. Можно ставить кастрюлю и варить уху!</p>
Разбойница	<p>-Пора в путь, ведь сокровища мы не нашли. Посмотрим на карту. Смотрите, на карте мы видим, что за дремучим лесом спрятан сундук с сокровищами.</p>
Разбойница	<p>Испытание «Дремучий лес»</p> <p>-Матросы, я проведу вас через этот дремучий лес, идем за мной (<i>дети выполняют задание за разбойницей, проходя змейкой из обруча в обруч, разным способом (лицом вперед, боком, спиной вперед, видят сундук).</i>)</p>
Пират Джек	<p>-Ура! Мы нашли сундук с сокровищем. За то, что ты, разбойница ,помогла нам найти сокровище, я поделюсь с тобой золотом (<i>разбойница получает золотые монеты-шоколадки, прощается и уходит</i>).</p> <p>-Вам, мои матросы, спасибо, вы тоже получаете свои сокровища (<i>матросы- дети получают золотые монеты-шоколадки</i>), но нам пора возвращаться к своему кораблю, и искать новые приключения! (<i>пират и дети уходит из зала</i>).</p>