

**Словарь терминов  
к проекту «Юный архитектор»**

<b>Макет</b>	Модель, предварительный образец
<b>Архитектура</b>	Наука строить, проектировать здания и сооружения
<b>Барельеф</b>	Изображение на плоскости, в котором фигуры слегка выступают над поверхностью
<b>Моделирование</b>	Создание и исследование моделей с целью их изучения. По природе модели делятся на материальные и информационные.
<b>Конструирование</b>	Продуктивный вид деятельности, направленный на создание определенного предмета.
<b>Проектирование</b>	Вид деятельности при создании нового объекта. Результатом проектирования является проект – целостная совокупность моделей, свойств или характеристик, описанных в форме, пригодной для реализации системы.
<b>«ТИКО»</b>	Трансформируемый игровой конструктор для обучения. Представляет собой набор ярких плоскостных фигур из пластмассы, которые шарнирно соединяются между собой.
<b>Милосердие</b>	Готовность помочь кому-нибудь или простить из сострадания, человеколюбия.
<b>Приют</b>	Благотворительное учреждение для воспитания сирот и беспризорных.
<b>Приют для бездомных животных</b>	Место содержания бездомных, потерянных или брошенных животных, преимущественно кошек и собак.
<b>Карниз</b>	Выступ в верхней части здания, над окном, дверью.
<b>Балюстрада</b>	Ограждение лестниц, балконов, террас, состоящее из ряда невысоких фигурных столбиков (балясин), соединенных сверху горизонтальной балкой или перилами.